

Modelo de Patrimonio Cultural Inteligente de la Comunitat Valenciana

APLICABILIDAD PARA EL VISITANTE / TURISTA

ACCESO A RECURSOS DIGITALES

- Biblioteca digital con contenidos adicionales y material educativo.
- Registro de contenido interactivo y experiencias pasadas.
- Acceso a visitas virtuales exclusivas para explorar nuevas colecciones.
- Sostenibilidad y preservación del patrimonio.

REALIDAD AUMENTADA (AR)

- Visualización de información adicional y en tiempo real sobre las piezas.
- Recreaciones en 3D de contextos históricos.
- Interacciones guiadas con exposiciones mediante dispositivos móviles.
- Rutas tematizadas.

AUDIOGUÍAS Y APPS

- Audioguías geolocalizadas para cada sala y exposición.
- Gamificación de la experiencia con preguntas y retos.
- Opciones de accesibilidad auditiva y visual en varias lenguas.

SENSÓRICA: AFORO Y FLUJOS

- Reorientación del flujo de visitantes en tiempo real.
- Detección de áreas congestionadas y sugerencias de rutas alternativas.
- Monitoreo del tiempo promedio en cada sala para optimizar la experiencia.
- Seguridad y protocolos en tiempo real.

FEEDBACK Y ENCUESTAS EN APPS

- Encuestas personalizadas al finalizar la visita.
- Sugerencias de exposiciones futuras basadas en el interés del visitante.
- Recopilación de datos para mejorar la experiencia general del espacio patrimonial.
- Compartición de la experiencia.

REALIDAD VIRTUAL (VR)

- Habilitación de visitas en áreas de difícil acceso, restringidas o en restauración.
- Experiencias interactivas de exposición antes o durante la visita.
- Presentación de colecciones no expuestas o en rotación.
- Accesibilidad sensorial plena a recursos patrimoniales.

APP TURÍSTICA / APP DEL ESPACIO

- Reserva anticipada de entradas y actividades.
- Creación de itinerarios personalizados con recomendaciones.
- Notificaciones sobre disponibilidad y horarios de menor afluencia.
- Generación de datos de valor para la gestión.